

Собор трофеев

Ходов: **13**

LAST
NIGHT
ON EARTH
THE ZOMBIE GAME

Сценарий



Зомби: **Дикие мертвецы** (∞),

- **Автоматическое порождение зомби,**
- **Герои становятся зомби**

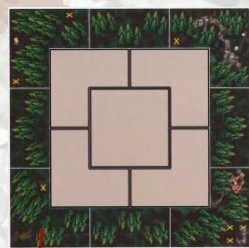
Герои: **Взлетная полоса,**

- **Кольцо лесов,**
- **Общий набор карт героев (8),**
- **Герои восполняют свои ряды**

1. Поместите жетоны «Трофеев» на игровое поле в двух случайно выбранных зданиях на каждой из четырех L-образных фрагментах городского поля, а также в одно случайно выбранное здание\зону на каждом из восьми фрагментов внешнего «Кольца лесов». Всего на игровом поле должно находиться **16** жетонов трофеев.



2. Поместите жетон «Самолета» в центральную зону центрального поля «Взлетной полосы». Герои начинают игру, находясь в самолете.



Внешнее
«Кольцо лесов»



3. Бросьте D6 чтобы определить задачу героев:

1-2) Остановка на ремонт – Героям нужно собрать **3** жетона «Трофеев» и вернуться к самолету. Остаться в живых и сесть в самолет должно как минимум двое героев.

3-4) Сигнал бедствия – Героям нужно отыскать оба жетона «Выживших» и вернуться к самолету. Остаться в живых и сесть в самолет должно как минимум двое героев.

5-6) Охота на зомби – Герои должны отыскать жетон «Жуткого зомби-амбала» (который имеет пять ячеек здоровья и представлен фигуркой «Зомби-амбала») и убить его. Остаться в живых и сесть в самолет должно как минимум двое героев.

4. В начале игры зомби располагают **ШЕСТЬЮ** дикими мертвецами в дополнение к обычному начальному числу зомби. Эти дикие мертвецы начинают игру в желтых «Местах порождения» зомби на лесных фрагментах поля (ограничение: один дикий мертвец на одно место порождения). Число диких мертвецов в этом сценарии не ограничено.



5. Зомби побеждают, убив двух героев (трех – в случае «Охоты на зомби»), или при закате солнца.



The poster features a central collage of characters from the video game 'The Zombie Game'. In the foreground, a man in a brown fedora and a woman in a nurse's uniform with a red cross on her cap are prominent. The man has a blood smudge on his cheek, and the woman has blood on her white uniform. Behind them, other characters are visible, including a man in a dark jacket holding a gun and another in a fur hat. The background is dark with some fiery or smoky effects. The title 'LAST NIGHT ON EARTH' is written in a large, red, distressed font, with 'THE ZOMBIE GAME' in a smaller, white font below it.

**LAST
NIGHT
ON EARTH™**
THE ZOMBIE GAME

Сценарий

Спасение на самолете

Ходов: **14**

LAST
NIGHT
ON EARTH
THE ZOMBIE GAME

Сценарий

Зомби: Зомби-амбалы (2),

- **Дикие мертвецы (6),**
- **Герои становятся зомби**

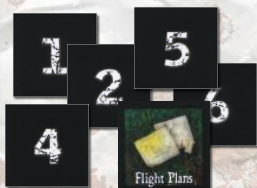
Герои: Взлетная полоса,

- **Жетоны с числами (1-6),**
- **Герои восполняют свои ряды**



1. Поместите жетон «Самолета» в центральную зону центрального поля «Взлетной полосы». Случайным образом определите, кто из героев будет «Первым» и «Вторым» пилотами (положите рядом с каждым из них жетон «Пилота»).

Герой с ключевым словом «Пилот» становится таковым автоматически.



«Летная карта»

2. Поместите жетоны с номерами от 1 до 6 номером вниз в случайно выбранные здания (ограничение – один жетон на одно здание). Жетоны нельзя класть в здания с героями. Эти жетоны с номерами представляют собой места, в одном из которых находится «Летная карта». Бросьте D6, чтобы определить, какой из жетонов будет обозначать «Летную карту».

3. Героям необходимо найти «Летную карту» чтобы проложить маршрут через горы, а также «Бензин» (или канистру горючего), чтобы заправить самолет. Герой с картой «Бензина», находящийся в одной зоне с самолетом, может сбросить эту карту в качестве действия движения и заправить самолет.



4. Герои побеждают, если как минимум двое выживших героев (один из которых пилот) имели при себе «Летную карту» и находились в одной зоне с заправленным самолетом.

- Зомби побеждают, убив трех героев (или всех пилотов), или при закате солнца.

Необходимые компоненты: «Бензин», «Канистра горючего».



**LAST
NIGHT
ON EARTH™**
THE ZOMBIE GAME

Сценарий

Дремучий лес

Ходов: **12**

LAST
NIGHT
ON EARTH
THE ZOMBIE GAME

Сценарий



Зомби: Дикие мертвецы (6),

- Автоматическое порождение зомби,
- Герои становятся зомби,
- Дремучий лес,
- Зомби-амбалы (2)

Герои: Жетоны с числами (1-8),

- Герои восполняют свои ряды,
- Начальный набор карт героев (2)

1. Поместите жетон «Лагерь» в центральную зону центрального поля «Чаша». Все герои начинают игру в этом лагере и могут его обыскивать.



«Ретранслятор»

2. Поместите жетоны с номерами от 1 до 8 номером вниз в четыре случайно выбранных здания\зон на каждом из 2 L-образных фрагментов лесного игрового поля с противоположной стороны локации «Радиовышка» (ограничение – один жетон на одно здание, зону). Эти жетоны обозначают вероятное расположение «Ретранслятора». Бросьте D6, чтобы определить, который из этих жетонов будет обозначать «Ретранслятор».

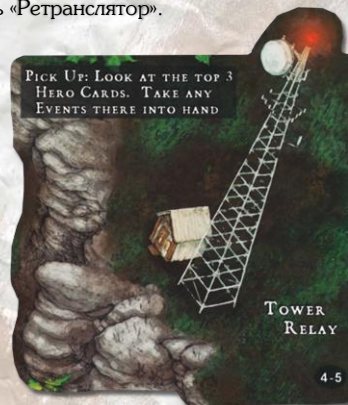
3. Игрок за зомби определяет начальное число зомби, бросив 3D6 (или D6+2 если игроков за зомби двое). Этих зомби можно разместить в любых зонах игрового поля, кроме «Чаша» (ограничение: один зомби на зону).



4. Герои побеждают, если найдут «Ретранслятор» и принесут его к «Радиовышке». Остаться в живых должно как минимум два героя.

- Зомби побеждают, убив трех героев, или при закате солнца.

Необходимые компоненты: «Веревка скалолаза»



«Радиовышка»



**LAST
NIGHT
ON EARTH™**
THE ZOMBIE GAME

Сценарий